



MSX2<sup>+</sup>

ROM CARTRIDGE

TMS-05

RAM64K VRAM128K

TAITO

# RASTAN SAGA™

ラスタンサーガ

メガ  
2M  
ROM

このたびはタイトーMSX<sub>2</sub>ソフト「ラストンサーガ」をお買いあげいただきまして誠にありがとうございました。ご使用の前にこの「プレイマニュアル」をよくお読みいただき、正しい使用法でお使いください。



## 使用上の注意

- 本製品はMSX<sub>2</sub>規格のパーソナルコンピューターでご使用ください。
- カートリッジの着脱の際は必ず本体の電源を切ってください。
- 強いショックを与えたり分解したりしないでください。
- 端子部に触れたり水に濡らさない様にしてください。
- 極端な温度条件下での使用や保管はおやめください。

●落丁・乱丁を除き、このプレイマニュアルの再発行はいたしません。大切に保管してください。

# もくじ

ストーリー.....4

あそ かな  
遊び方.....4

そう さ ほう  
操作法.....5

き ほん  
基本テクニック.....6

こうとう  
高等テクニック.....7

てき  
敵キャラクター.....9

アイテム.....14

## ストーリー

神の支配を受けていた頃、人々の生活は荒んでいた。

掠奪、殺戮が日常茶飯事に起こり、又、そうしなければ生きてゆくのが難しい時代だった。

ラスタンも例外ではなかったが、勇敢ではあった。

その頃、唯一平和を保っていたセーム国も、魔神の手に陥り妖魔に脅かされていた。

苦心の末セーム国の姫は、魔神であるヒュドラーを倒した者に、国中の財宝を与えると告示した。

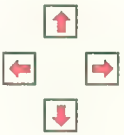

勇敢なるラスタンは、姫と約束を取り付け、ヒュドラーの首を得る為、妖魔達の住処へと旅立っていった。

## 遊び方

- 1 このゲームは1人用です。
- 2 キーボード、ジョイスティック(2ボタン)どちらでも遊べます。
- 3 タイトル画面のとき、スペースキーか、Aボタンを押すと、ゲームスタートします。
- 4 ラスタンをコントロールして、敵を全滅させるとラウンドクリアです。

- 5 敵や敵の出す火、岩、剣などに当たるとダメージを受けます。LIFEが“0”になるとゲームオーバーです。
- 6 **STOP** キーで一時停止、もう一度押すと再開されます。
- 7 このゲームはコンティニューができます。ゲームオーバーになったあとのセレクト画面で、スペースキーかAボタンを押して下さい。やられたシーンの最初からスタートします。

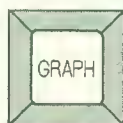
## 操作法

|             | キーボード  | ジョイスティック  |
|-------------|--|---|
| 移動<br>(8方向) |  カーソルキー<br>を押した方向<br>に動きます。 |  レバーを倒し<br>た方向に動き<br>ます。 |
| 攻撃          | スペースキーか <b>CAPS</b> キー   | Aボタン  |
| ジャンプ        | <b>GRAPH</b> キー  | Bボタン  |
| ポーズ         | ストップキー   | ストップキー  |
| スタート        | スペースキー   | Aボタン  |

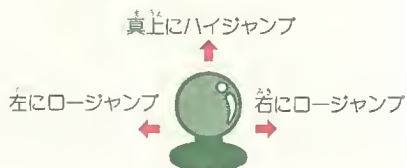


# 基本テクニック

## ① ジャンプ……………GRAPH キー又は、B ボタン



- 上記のキーを押すと、ラスタン  
はジャンプします。上記のキー  
を押した時点で、カーソルキー  
(又は、ジョイスティック)入力が  
あった場合は下記のようになり  
ます。



## ② 斜めハイジャンプ

- 左方向斜めハイジャンプ。



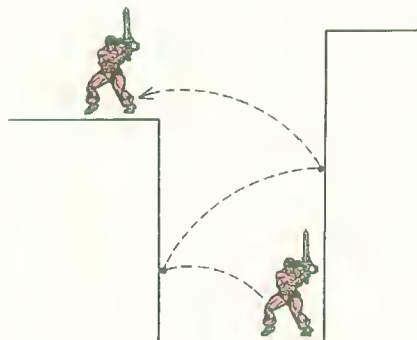
- 右方向斜めハイジャンプ。



# こうとう 高等テクニック

## ① 3段飛び

壁に挟まれて上に登る綱もない  
場合は、対面する壁を利用して  
上に登っていきます。  
操作は通常のロージャンプと同  
様です。



## ② 障害物からの脱出方法

◆ 滝、池、炎の海に  
落ちた場合 ◆

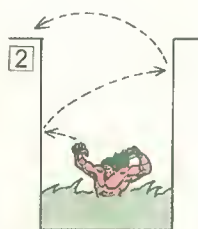
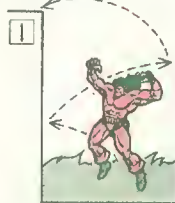
①の状態の時に、  
左右ロージャン  
プのキー入力



あれば、ノーダメージで脱出できます。②の状態の時でも、左右ロージャン  
プのキー入力があれば脱出できます。(但し、ダメージは受ける)

◆ 落差のある滝、池、炎の海に落ちた場合 ◆

①の状態の時に、キー入力  
して、3段飛びを利用すると、  
ノーダメージで脱出可能です。



②の状態の時でも、キー入力

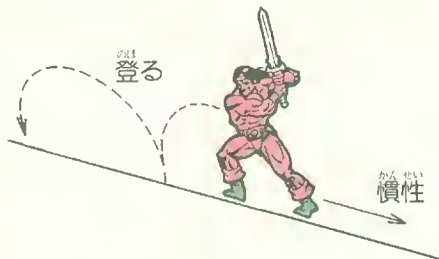
をして、3段飛びを利用すると、脱出可能です。(但し、ダメージは受ける)

## ◆登り坂◆



キー(ジョイスティック①・Bボタン)を押すと、登れます。)

カーソルキーを慣性と逆の方向に入力しながら **GRAPH** キー (ジョイスティック①・Bボタン) を押すと、ジャンプで登れます。



十字



(カーソルキー+ **GRAPH** キー)



十字



(ジョイスティック+Bボタン)

## その他

### ①ライフメーター

画面センター上に左右10byteの長さで表示し、全てブルーだと満タン。全てレッドだと空の状態です。LIFEが“0”になるとゲームオーバーです。

### ②ダメージ

ラストンは、敵からの攻撃、接触及び、障害物との接触によってダメージを受けます。(LIFEが減少します)

ラストンはダメージを受けると、その後一定時間だけいかなる攻撃を受けてもノーダメージとなります。



## てき 敵キャラクター

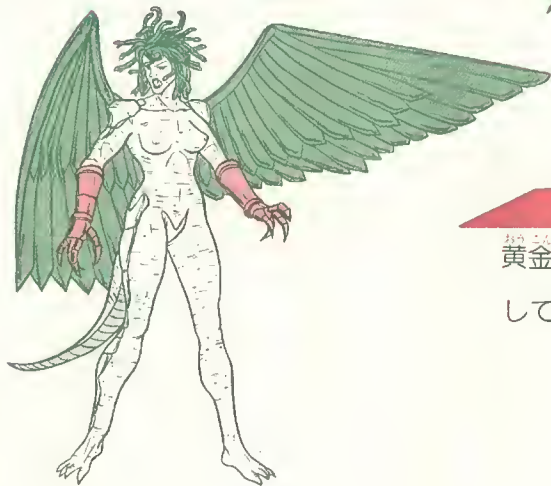


### ギーガー

冥府より生まれ、体は甲殻に覆われており、彼らは檜の木を振りかざしてくる。

### キマイラ

彼らは、生まれながらに一匹で三匹の獣の力を持っており、獅子の口からは炎を放つ。



### ゴーゴン

黄金の羽を持ち、空中から攻撃して来る。髪は蛇で出来ている。



## メデューサ

ゴーゴンの妹でありながら羽はない。地上を蛇のように歩行し、毒の息を吐いて攻撃してくる。

## ヴィザード

全身を衣で覆い、決して体を人に見せない。彼らは手の先より魔法を放つ。階級により、身にまとう衣の色が違う。



## ハーピー

半人半獣の体で、手のかわりに大きな羽、足には鋭い爪を持つ。空中から、爪でしつこく攻撃してくる。

## マンティー

4本の腕に、それぞれ棍棒を持ち、投げつけてくる。下半身が弱い為、ジャンプは出来ない。

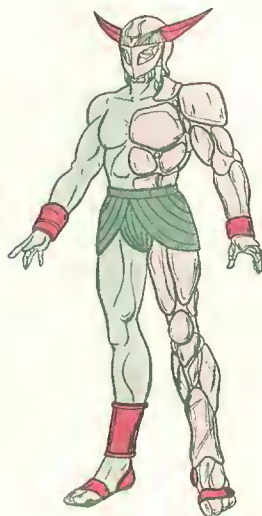


## スパルタイ

“播かれたる者” という意味である。彼らは、手に盾と剣を持ち地中から出現してくる。

## ソルジャー

半身を殻で覆い、武器で攻撃してくる。彼らは、階級により殻の色が違う。





## グラトン

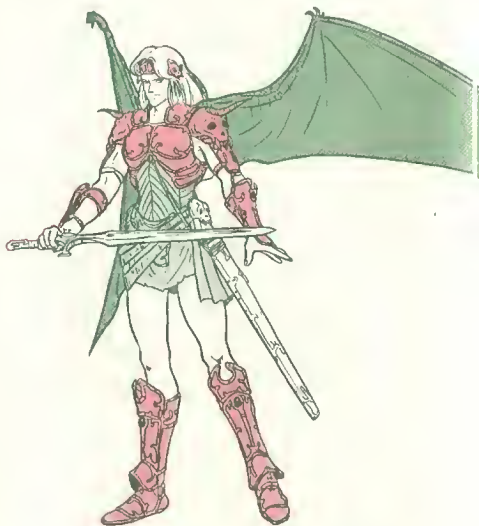
ラウンド1のボス。

新たな生を受け、彼は生まれ変わった。悪の心を持つと同時に魔力も授かった。

## スレイ

ラウンド2のボス。

眉目秀丽で小柄だが、身が軽いので要注意!!



## シュムプレーガデス

ラウンド3のボス。

姿と同様、行動も傍若無人。

手の先から魔法を放ってくる。



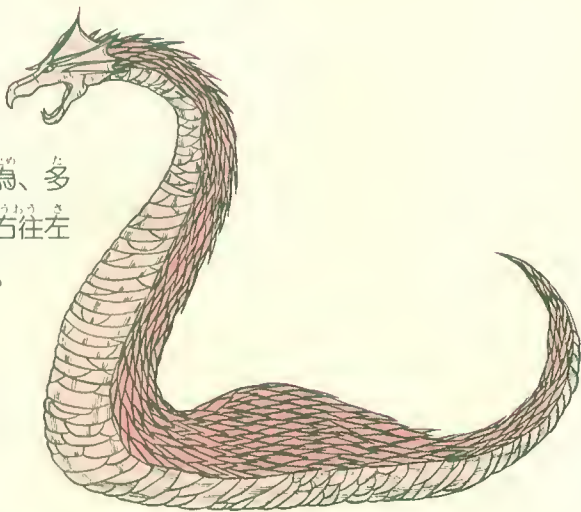
## ラーイオス

ラウンド4のボス。

大きな体で積極的に接触してくる。長剣でシャープな攻撃をしてくる。

## ヒュドラー

硬い皮膚に覆われている為、多少のダメージを気にせず右往左往する。口から炎を放つ。








# アイテム




## 武器のアイテム

剣が触れると取れます。プレイヤーのスコアで保持できる時間が変化します。

| アイテム  | 得点  | 効力                            |
|---|-----|-------------------------------|
|  | 200 | 敵に与えるダメージアップ                  |
|  | 300 | 攻撃距離が長くなる                     |
|  | 400 | 敵に与えるダメージアップ<br>ファイヤーボールを発射する |




## 防御のアイテム

体が触れれば取れます。剣で突いても取れません。プレイヤーのスコアで使用可能回数が変化します。

| アイテム  | 得点   | 効力                      |
|---|------|-------------------------|
|  | 1000 | 敵の攻撃で受けるダメージが半減する       |
|  | 1500 | 敵との接触によって受けるダメージが半減する   |
|  | 2000 | 敵の攻撃・接触によって受けるダメージが半減する |





## LIFEに関するアイテム

体が触れれば取れます。又、取った瞬間に効力を発揮します。

| アイテム  |             | 得点    | 効力                |
|---|-------------|-------|-------------------|
|  | メディシン       | 2000  | エネルギーになる/LIFEが増える |
|  | ポイズン        | 20000 | 猛毒!! LIFEが減る      |
|  | ゴールド<br>シーブ | 1000  | LIFEがフルチャージされる    |

## その他のアイテム

体が触れれば取れます。3種類同時に使用できます。

| アイテム  |       | 得点   | 効力                     |
|---|-------|------|------------------------|
|  | リング   | 3000 | 武器のアイテムを保持できる時間が倍になる   |
|  | ロッド   | 5000 | 防御のアイテムを保持できる時間が倍になる   |
|  | ネックレス | 1000 | 倒した敵、及び取ったアイテムの得点が倍になる |
|  | スクロール | 0    | 画面上の敵を全滅させる            |



タイトーMSXソフトに対する御意見、御希望は

株式会社 **タイトー**<sup>®</sup>

本社/東京都千代田区平河町2-5-3 千102 「MSXソフト」係

※ゲーム内容に関するお問い合わせについては、お答えしかねます  
のでご了承ください。

尚、故障や修理に関しましては別添の保証書を御覧ください。